

22 เมษายน จับตานายกฯ เดินหน้าซอฟต์แวร์เต็มสูบ

นายกฯ เตรียมพิจารณางบ 3,500 ล้านบาท เดินหน้า 54 โครงการซอฟต์แวร์

นายเศรษฐา ทวีสิน นายกรัฐมนตรีและรัฐมนตรีว่าการกระทรวงการคลัง จะเป็นประธานการประชุมคณะกรรมการยุทธศาสตร์ซอฟต์แวร์แห่งชาติ ครั้งที่ 2/2567 ในวันที่ 22 เมษายน 2567 ณ ตึกสันติไมตรี หลังนอก ทำเนียบรัฐบาล โดยมีวาระสำคัญ ดังนี้

1. วาระเพื่อทราบ

- คำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการยุทธศาสตร์ซอฟต์แวร์แห่งชาติ เพิ่มเติม
- สรุปผลการประชุมคณะกรรมการพัฒนาซอฟต์แวร์แห่งชาติ

2. วาระเพื่อพิจารณา

- การจัดงานการประชุมนานาชาติด้านซอฟต์แวร์ หรือ SPLASH
- การพิจารณากรอบวงเงินเพื่อดำเนินโครงการภายใต้อุตสาหกรรมซอฟต์แวร์เป้าหมาย ปีงบประมาณ พ.ศ. 2567 วงเงิน 3,500 ล้านบาท ส่วนหนึ่งเป็นงบประมาณที่หน่วยราชการเสนอผ่าน พ.ร.บ. งบประมาณปี 2567 เกือบ 1,000 ล้านบาท ที่เหลืออีก 2,500 ล้านบาท มาจากการใช้งบกลาง

กกก. พัฒนาซอฟต์แวร์แห่งชาติ เคาะ 5,164 ล้านบาท ดันอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ 11 ด้าน

(30 พ.ย. 66) นายแพทย์สุรพงษ์ สืบวงศ์ลี รองประธานคณะกรรมการพัฒนาซอฟต์แวร์แห่งชาติ แถลงผลการประชุมคณะกรรมการพัฒนาซอฟต์แวร์แห่งชาติ ครั้งที่ 2 ประจำปี 2566 โดยมีนางสาวแพทองธาร ชินวัตร หัวหน้าพรรคเพื่อไทย ในฐานะประธานคณะกรรมการพัฒนาซอฟต์แวร์แห่งชาติ เป็นประธานการประชุม ได้เห็นชอบในหลักการที่แต่ละโครงการ กิจกรรม และอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย 11 ด้าน 54 โครงการ รวมงบประมาณทั้งสิ้น 5,164 ล้านบาท มีรายละเอียด ดังนี้

ลำดับ	อุตสาหกรรม	การดำเนินงาน	งบประมาณ (ล้านบาท)
1	สาขาเทศกาล	ดำเนินการเกี่ยวกับข้อมูล การสื่อสาร และการผลักดันเทศกาลต่าง ๆ	1,009
2	สาขาท่องเที่ยว	จัดระบบการท่องเที่ยวใหม่ทั้งระบบ การสร้างกิจกรรมส่งเสริมการท่องเที่ยว	711
3	สาขาอาหาร	มี 3 โครงการใหญ่ ได้แก่ 1 หมู่บ้าน 1 เชฟอาหารไทย, เชฟชุมชน และเชฟชาแนล	1,000
4	สาขาศิลปะไทย	ดำเนิน 5 โครงการ อาทิ เปิดหอศิลป์บริเวณถนนรัชดาภิเษก จัดตั้งสภาศิลปะแห่งประเทศไทย จัดกองทุนสนับสนุนศิลปการแสดงร่วมสมัย	380
5	สาขาออกแบบ	ส่งเสริมไทยแลนด์แบรนด์	310

6	สาขากีฬา	เน้นส่งเสริมประสิทธิภาพมวยไทย กิจกรรมมวยไทย ทั้งในและต่างประเทศ	500
7	สาขาดนตรี	พัฒนาหลักสูตรเฉพาะ และส่งเสริมการฝึกอบรม ส่งเสริม ศิลปินไทยสู่ระดับโลก	144
8	สาขาหนังสือ	ให้หนังสือไทยออกสู่หนังสือนานาชาติ	69
9	สาขาภาพยนตร์ ละคร และซีรีส์	การจัดเทศกาลเอกซ์โปร์ในประเทศและต่างประเทศ ส่งเสริมการสร้างภาพยนตร์และซีรีส์ ผลักดันสู่ออกสการ์	545
10	สาขาแฟชั่น	พัฒนาหลักสูตรออนไลน์ เตรียมความพร้อมผู้ประกอบการ และส่งเสริมการแสดงสินค้าในต่างประเทศ	268
11	สาขาเกม	พัฒนาหลักสูตร การส่งเสริมผู้ประกอบการ ส่งเสริมกองทุน และสร้างสนามกีฬาอีสปอร์ตแห่งชาติ	374
รวมงบประมาณทั้งสิ้น			5,164 ล้านบาท

ทั้งนี้ งบประมาณโครงการซอฟต์แวร์จำนวน 5,164 ล้านบาท นั้น จะใช้งบประมาณในปี พ.ศ. 2567 ประมาณ 3,500 บาท และส่วนที่เหลือจะเป็นการใช้งบประมาณในปี พ.ศ. 2568
